

# Sumicot 説明書

この度は「Sumicot」をダウンロード頂き、誠にありがとうございました。

## Sumicot について

---

Sumicot は自由にデザイン可能な 2D キャラクターをアニメーションと共にリアルタイムで表示するアプリです。クロマキー合成により配信の画面に表示されることを想定しておりますが、SNS アイコン（静止画）の作成等にも使用可能です。

名前の通り、画面の「すみ」のマス「コット」を創り出すというコンセプトで開発されましたが、ver.0.2.0b より簡易的なリップシンク機能が追加され、メインのアバターとしても実用的なものとなりました。

## キャラクターのライセンス

---

デザインしたキャラクターは商用・非商用や媒体を問わず自由に使用することができます。

ただし少ない種類のパーツを組み合わせてデザインするという仕様上、デザインの独占使用はできかねますのでご了承ください（したがって商標等への使用もご遠慮ください）

## 使い方

---

画面の通り操作していただければ問題ございません。

画面の中央をクリックすると UI を表示・非表示にできます。

カラーコードの書式は #RRGGBBAA です。

## リップシンクについて

---

Sumicot は、既定に設定されているマイクを認識し、入力音量に応じて口を開閉する簡易的なリップシンク機能を持っています。リップシンク機能を使用したくない場合は、マイクの感度を最小にすることで無効化できます。

リップシンクに使用するマイクはアプリを開始する前に接続されている必要があります。途中から接続した場合は認識されませんので、アプリを再起動してください。

## テクニック

---

- U I を表示している間は、非表示の時に比べて C P U 負荷率が高くなります。そのため、配信中はなるべく U I を非表示にした状態でご利用ください。
- キャラクターのポーズは数字キーで切り替えることができます。
- アプリ内で管理できるキャラクター数は 1 0 体までですが、「コピー」を押すとキャラクターデザインを定義する JSON テキストがクリップボードにコピーされますので、任意のテキストファイルに保存していただければ 1 1 体以上の管理が可能です。ロードする際には JSON テキストをコピーした状態で「貼り付け」をしてください。

## アプリの再配布について

---

再配布については、セキュリティの都合上からご遠慮いただいております。

アプリのご紹介に際しては、以下の U R L をご共有ください。

<https://moyassy.booth.pm/items/1273584>

## ライセンス

---

本アプリの開発にあたり、以下提供の素材を使用させて頂きました。

### フォント

- [自家製 Rounded-X M+ 1c regular](#) (M+ FONT LICENSE)